



Introdução à Engenharia de Software e UML

Tecnologias de Informação - Desenvolvimento

- **Nível:** Entrada
 - **Duração:** 17,5h
-

Sobre o curso

A modelação de sistemas é uma das melhores práticas para se desenvolver sistemas grandes e complexos evitando repetições desnecessárias de tarefas durante o desenvolvimento.

Esta formação aborda os conceitos fundamentais da Linguagem UML, os principais diagramas, assim como os métodos de desenvolvimento de Sistemas de Informação.

Destinatários

Quem pretende aprender programação de software, em especial linguagens de programação orientadas a objectos.

Pré-requisitos

Conhecimentos básicos de informática.

Programa

- Diagrama de Use Cases
- Diagrama de Classes
- Diagrama de Actividades
- Diagramas de Interacção
- Diagrama de Estados
- Diagramas Físicos
- Introdução aos métodos de Desenvolvimento de Sistemas de Informação