

## Desenvolvimento de Aplicações para iPhone/iPad

Tecnologias de Informação - Web & Mobile

- **Nível:** Avançado
  - **Duração:** 30h
- 

### Sobre o curso

O desenvolvimento de apps nativas para iOS utiliza o ambiente de desenvolvimento Xcode, a linguagem Objective-C, o iOS SDK, bem como bibliotecas como o Cocoa Touch.

Este curso tem como objetivo dotar os formandos dos conhecimentos teóricos e práticos necessários para criar apps nativas para iOS.

---

### Destinatários

O curso de desenvolvimento para iPhone e iPad destina-se a programadores interessados em adquirir conhecimentos e competências para desenvolvimento de aplicações para iPhone/iPad.

---

### Pré-requisitos

- Os formandos devem ter gosto e apetência pelo desenvolvimento de apps para equipamentos móveis.
  - Conhecimentos de algoritmia e experiência em linguagens de programação.
- 

### Programa

- Interface Builder
- Criação de aplicações
- Padrões de desenho
- UIKit
- Eventos de interação
- Gráficos e animação
- Graphics e Core Animation

- Persistência de dados
- Mapas e Localização
- Monitorização de performance
- Distribuição
- Dependency Manager (cocoapods)
- Consumir um serviço Restful

### **Interface Builder**

- Tipos de elementos gráficos
- Desenho de aplicações
- Comunicação com o código fonte

### **Criação de aplicações**

- Exposição aos princípios e regras para a criação de aplicações focadas na experiência do utilizador.

### **Padrões de desenho**

- Utilização de model-view-controller, delegate, data source, target-action
- Bindings, notifications

### **UIKit**

- Table views
- Navigation controlle
- Tab bar controller e outros elementos específicos de iPad
- UINavigationController
- AutoLayout
- UICollectionView

### **Eventos de interação**

- Utilização dos eventos de toque para interagir com os elementos da aplicação

### **Gráficos e animação**

- Personalização e animação de elementos gráficos com Core

### **Graphics e Core Animation**

- Personalização e animação de elementos gráficos com Core Graphics e Core Animation
- Visualização e manipulação de imagens

### **Persistência de dados**

- Introdução à biblioteca CoreData
- Técnicas de leitura e escrita para diferentes meios

### **Mapas e Localização**

- Integração de mapas utilizando a framework MapKit
- Métodos para descoberta da localização actual

### **Monitorização de performance**

- Exploração da ferramenta Instruments para analisar a execução da aplicação
- Resolução de problema
- Análise de performance
- Testes de carga e eliminação de fugas de memória

### **Distribuição**

- Aprendizagem do processo de finalização e distribuição das aplicações através da AppStore

### **Dependency Manager (cocoapods)**

### **Consumir um serviço Restful**